

TÈCNIC/A DE SUPORT A LA RECERCA 150-723-076

DADES DE LA PLAÇA

Unitat	Ciències de la Computació
Projecte	TIN2017-88515-C2-1-R - 3D4LIFE
Informació del projecte	https://www.virvig.eu/projects.php
Perfil genèric	Tècnic/a de Grau Mig de Suport a la Recerca
Grup 2	Contracte Obra i Servei
Retribució bruta anual	28.311,52 €/anuals (per jornada completa)
Jornada completa	Durada prevista: 1 any i 3 mesos Fins: 31/12/2019

DADES DE LA CONVOCATÒRIA

Procediment de presentació de candidatures

Les persones interessades haureu d'inscriure-us en el formulari "on line" que trobareu a https://www.ctt.upc.edu/Beques-i-concursos_117_ca.html, imprimir el resguard que rebreu a la adreça electrònica que ens hagueu indicat i presentar-lo en un registre públic de la UPC o en una oficina de correus mitjançant el procediment de "correu administratiu". El resguard d'enviament, en el cas del correu administratiu, ens l'heu d'enviar escanejat a concursos.psr@upc.edu.

Composició del tribunal

Unitat: Carlos Andújar Gran **Suplent:** Pere Pau Vázquez Alcocer
UALRS: Lourdes Moreno de Francisco
Comitè: Per determinar

CALENDARI

Termini de presentació de sol·licituds	3 de setembre de 2018
Constitució del tribunal	5 de setembre de 2018 a les 9 hores a la sala de reunions del CTT, planta soterrani 1, edifici Vèrtex
Convocatòria a la prova i/o entrevista	En cas de que el tribunal acordi realitzar proves i/o entrevistes aquestes es realitzaran el dia 12 de setembre de 2018. La comunicació dels candidats/de les candidates preseleccionats/preseleccionades, el lloc i l'hora de realització es comunicarà mitjançant aquesta mateixa web.

RESULTAT FINAL

TÈCNIC/A DE SUPORT A LA RECERCA 150-723-076

Requisits:

- Titulació universitària de grau mitjà; Diplomatura (antiga titulació), Grau Universitari (nova titulació).

Descripció del lloc de treball:

Missió:

- Donar suport a la implementació, modelat, simulació i interacció amb models 3D, dins el marc del projecte 3D4LIFE - TIN2017-88515-C2-1-R.

Funcions a desenvolupar:

- Fer el suport en la implementació de demostradors i integració de software pels sistemes de realitat virtual (Vive, CAVE).
- Donar suport en el disseny i muntatge de sistemes de digitalització 3D; escaneig d'entorns 3D en àmbits urbans i industrials.
- Donar suport en la realització d'estudis d'usuari que impliquin sistemes de realitat virtual: dispositius hàptics, ulleres RV, sistemes de projecció 3D.
- Donar suport en les tasques de col·laboració i difusió del projecte: manteniment de la web del projecte, edició de pòsters, repositori.
- Donar suport en la preparació i atenció al públic en esdeveniments de difusió de resultats (fires, exhibicions).
- Fer la gestió de les sessions de demostració del software desenvolupat dins el projecte.

Perfil Específic

Especialitat: Enginyeria Tècnica o Superior en Informàtica

Subespecialitat: Realitat Virtual

Coneixements:

- Instal·lació i manteniment de sistemes de realitat virtual i augmentada (PCs i hardware específic).
- Tècniques d'interacció en realitat virtual.
- Creació d'escenes i models 3D.

Valoració del currículum vitae:

- | | |
|-------------------------------|-----------|
| - Coneixements | màxim 3.5 |
| - Competències tècniques | màxim 2 |
| - Competències organitzatives | màxim 0.5 |
| - Experiència professional | màxim 4 |

- Migració d'aplicacions 3D a entorns de realitat virtual.
- Programació d'aplicacions de realitat virtual.
- Creació i manteniment de pàgines web; repositoris.
- Eines d'edició d'imatge i vídeo. Edició de material de difusió: pòsters, díptics.
- Català, castellà i anglès parlats, llegits i escrits.

Competències Tècniques:

- Instal·lació i funcionament dels sistemes HTC Vive, sistemes de projecció estereoscòpics actius i passius, CAVE, dispositius hàptics i escàners 3D.
- Domini de software de creació d'escenes i realitat virtual: 3D Studio Max i Unity3D.
- Domini en la utilització d'escàners làser (exemple Leica ScanStation) i de programes de tractament de núvols de punts (Leica Cyclone, MeshLab). Planificació de sessions d'escanejat d'escenes 3D.
- Domini del software de creació i manteniment de pàgines web i edició de documents.

Competències Organitzatives:

- Organització i atenció al públic en fires especialitzades.
- Edició de material gràfic (videos, pòsters) per a la difusió de resultats.

Experiència en:

- Instal·lació, manteniment i ús de sistemes de realitat virtual.
- Digitalització d'objectes i escenes 3D.
- Organització i gestió d'exhibicions i stands a fires.
- Es valorarà experiència en funcions similars a les descrites, específicament, en el suport a activitats de recerca, i difusió en fires i exhibicions.

Les etapes de la carrera professional que son requerides:

Etapes de la carrera professional

(s'indica amb una creu l'opció seleccionada)

<input type="checkbox"/>	Sense experiència prèvia
<input type="checkbox"/>	Etape primerenca menys de 4 anys
<input checked="" type="checkbox"/>	Experiència entre 4 i 10 anys
<input type="checkbox"/>	Experiència de més de 10 anys

Perfil de recerca

(s'indica amb una creu l'opció seleccionada)

<input checked="" type="checkbox"/>	Primera etapa
<input type="checkbox"/>	Professional reconegut
<input type="checkbox"/>	Professional establert
<input type="checkbox"/>	Líder de projectes